REGLEMENT INTERCLUBS DEPARTEMENTAUX 89

16^{ème} édition: 25/09/2015

Partie 0: Seuls les clubs à jour de leur cotisation CODEP 89 de la saison en cours peuvent participer aux interclubs départementaux. Exceptionnellement un ou deux clubs de la Nièvre pourront être intégré aux interclubs départementaux.

Partie 1 : déroulement des interclubs

Article 1-1

Les interclubs se déroulent a priori par poules et dans plusieurs catégories suivant le nombre d'équipes engagées.

- **D1**: 1 poule de 6 équipes qui se rencontreront toutes.
- D2 et après : Par poules en fonction du nombre d'équipes :
- Si la D2 ne peut être jouée par manque d'équipe et que la D1 est incomplète alors la D2 sera annulée et toutes les équipes joueront en D1.
- Toute départementale ne pourra se jouer que s'il y a un minimum de 3 équipes inscrites.
- Si les clubs ne peuvent fournir un nombre suffisant de salles pour toutes les journées, les interclubs n'auront pas lieu.

Article 1-2

La D1 est constituée d'une poule de 6 équipes en tenant compte du classement de la saison précédente. . Les 2 derniers de D1 descendent en D2 et les premiers de D2 montent en D1. Un même club ne peut avoir plus de deux équipes en D1. Les divisions suivantes sont composées en fonction de la moyenne des 7 meilleurs classements de l'équipe. Les poules seront constituées de manière à ne pas contenir plus de 2 équipes du même club dans la même division (sauf accord du club).

Article 1-3

Les clubs recevant sont responsables de l'organisation. Ils devront faire parvenir dès connaissance de la date des interclubs les modalités de déroulement de la journée à la commission: nom du responsable, nom et téléphone du gymnase, plan d'accès et horaires. Les matches pourront débuter exceptionnellement avant 9h00. Ils doivent s'assurer de la présence d'une trousse de secours (froid, pansements) et d'un accès au

défibrillateur (s'il existe).

Article 1-4

Si une équipe déclare forfait après envoi des convocations elle devra payer une amende de 50 euros (encaissement de la caution).

Article 1-5

L'équipe classée au premier rang de la D1 sera déclarée Championne de l'Yonne et jouera les barrages d'accession à la Régionale pour pouvoir, selon les résultats des barrages, monter en Régionale. Dans le cas où des équipes de Régionale seraient reléguées en D1 alors ces équipes prennent, selon leur rang en Régionale, la première et deuxième place de D1 et les troisième et quatrième de D1 descendent en D2 en prenant la première et deuxième place.

Article 1-6

Exceptionnellement, la D1 pourra comporter 7 équipes.

Partie 2 : conditions de participation

Article 2-1

Seuls les joueurs possédant une licence compétition de la FFBA les autorisant à jouer en catégorie senior lors de la saison en cours peuvent participer.

Article 2-2

Un joueur ayant disputé au maximum **2** rencontres en ICR (Interclubs Régionaux) pourra intégrer une équipe en ICD (Interclubs Départementaux).

Si un joueur souhaite intégrer une équipe d'Interclubs départementaux après le déroulement de la première journée le responsable de son équipe prévient l'organisateur des Interclubs les renseignements ci-dessous : nom du club, nom de l'équipe, nom, prénom, classement, numéro de licence du joueur.

Un joueur ayant disputé plus de 2 rencontres en D1 (Interclubs Départementaux) ne pourra plus intégrer une équipe en D2 (Interclubs Départementaux).

Article 2-3

Deux clubs (nécessairement de l'Yonne) peuvent présenter une entente.

Article 2-5

Un club peut engager plusieurs équipes. Un club ne pourra cependant pas avoir plus de deux équipes en D1.

Partie 3 : déroulement des rencontres

Article 3-1

Une rencontre est composée de : un simple dame, trois simples messieurs, un double dames, un double messieurs et un double mixte.

Article 3-2

Une rencontre gagnée rapporte 2 points, une rencontre perdue rapporte 1 point, un forfait équivaut à -1 point. La gestion des Interclubs est effectuée avec le logiciel Badic qui détermine le classement.

Article 3-3

Un joueur peut disputer au maximum deux matches par rencontre, ceci dans deux disciplines différentes. Toute infraction entraı̂ne la perte de tous les matches de ce joueur par 21/0 - 21/0.

Article 3-4

Une équipe est constituée d'au moins deux dames et trois messieurs.

Une équipe peut se présenter avec 4 joueurs. Dans ce cas, l'équipe incomplète perd automatiquement par forfait 2 de ses 7 matches (un simple et un double) et ce dans chaque rencontre : 21/0 - 21/0. Tous les matchs pouvant être joué en respectant la règle des 2 matchs par joueur le seront et seront comptabilisés pour les classements individuels.

Une équipe peut exceptionnellement se présenter avec 3 joueurs. Dans ce cas, l'équipe incomplète perd

automatiquement par forfait 3 de ses 7 matches (un double, un simple, le dernier match en fonction de la composition de l'équipe) et ce dans chaque rencontre : 21/0 - 21/0.

Article 3-5

L'ordre des rencontres est décidé par l'organisateur de façon à permettre le bon déroulement de la compétition.

Article 3-6

Les capitaines d'équipe doivent remplir la feuille de composition d'équipe avant la rencontre entre deux équipes.

Article 3-7

Les joueurs des 2 équipes sont tenus d'avoir leur licence.

Article 3-8

La hiérarchie des joueurs en simple homme est établie selon :

- le classement fédéral au 1er septembre pour les journées avant le 1er février,
- le reclassement fédéral au 1er février pour les journées après le 1er février.

Le classement fédéral ainsi que le statut de chaque joueur sont définis par la base de classement consultable sur le site Internet de la Fédération.

A classement égal, le capitaine aura le choix, à chaque rencontre, de la hiérarchie de ses joueurs. Toute infraction à cet article entraı̂ne automatiquement la perte par l'équipe fautive des trois simples messieurs par 21/0 - 21/0.

Article 3-9

Si un joueur se blesse en cours de match, il perd son match, mais garde le bénéfice des points acquis avant sa blessure. Un joueur inscrit sur la feuille de rencontre ayant débuté son premier match et dans l'impossibilité de disputer le match qu'il lui reste à disputer (par exemple en cas de blessure pendant le premier match) pourra être remplacé. Le remplacement avant le premier match n'est pas autorisé.

Page 4/6

Article 3-10

Le club recevant est responsable des équipements techniques tels que les filets, les cours, etc. Les capitaines sont tenus de vérifier la conformité et le bon état de ces équipements.

Les capitaines sont habilités à émettre des réserves sur ces équipements avant le début de la rencontre auprès du Juge Arbitre et à les inscrire dans la partie « réclamations » au dos de la feuille de matches. Toute contestation ultérieure sera rejetée.

Article 3-11

L'alcool est interdit dans l'enceinte sportive pendant le temps de la compétition.

Article 3-12

Le temps de repos est de 20 minutes (de la fin du match précédent au début du match suivant).

Partie 4: volants et arbitrage

Article 4-1

Les volants sont à la charge des joueurs.

En cas de désaccord, le volant de référence est celui vendu par le CODEP 89 (ou à défaut, celui du club qui reçoit la compétition).

Article 4-2

Les rencontres se disputeront avec les volants agréés par la FFBA:

- Plastiques pour les matches NC,
- Plumes pour les matches où il y a au moins un classé.

Article 4-3

Les matches seront auto arbitrés sauf en cas de présence d'arbitres désirant arbitrer.

Partie 5 : transmission des résultats

Article 5-1

Après chaque rencontre, la feuille de matches doit obligatoirement être signée par les capitaines : au verso pour les résultats et au recto en cas de réclamations.

Article 5-2

Les capitaines peuvent émettre des réclamations sur le déroulement de la rencontre et doivent les inscrire au dos de la feuille de matches, pour que celles-ci soient prises en compte. Toute contestation ultérieure sera rejetée. S'ils le jugent nécessaire, les capitaines peuvent détailler ces réclamations dans une lettre adressée au responsable des interclubs et au président du CODEP dans la semaine suivant la rencontre.